

# LINTERNA ALIMENTACIÓN EXTERNA

## VLB-92

### ALCANCE NOMINAL 13 a 22 MN

La linterna VLB-92 es una linterna de señalización marítima para uso en faros de medio y largo alcance. Su fuente de luz LED de alta potencia puede alcanzar hasta 22 MN con T=0,74T.

La VLB-92 es una linterna modular compuesta con un máximo de tres anillos. Múltiples unidades pueden ser apiladas para obtener el alcance necesario para una determinada aplicación.

La importancia de la VLB-92 reside en su excepcional capacidad para disipar calor, permitiendo una correcta gestión térmica de los LEDs de alta intensidad. Cada anillo de la VLB-92 puede emitir hasta 80.000 cd en destello fijo.

### CARACTERÍSTICAS Y VENTAJAS

<b>Alcance</b>	Hasta 22 MN*
<b>Estanqueidad</b>	IP67
<b>Programación</b>	Con un mando remoto por infrarrojos
<b>Calidad</b>	Según normas ISO 9001, ISO 14001 y recomendaciones IALA
<b>Garantía</b>	3 años (batería 1 año)

\*El alcance diurno está sujeto al color, ritmo, ubicación y luz de fondo.

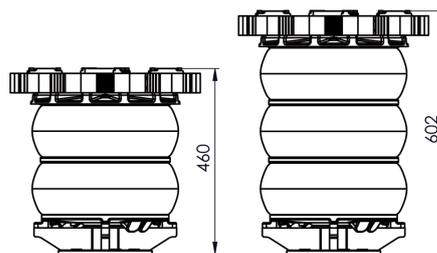
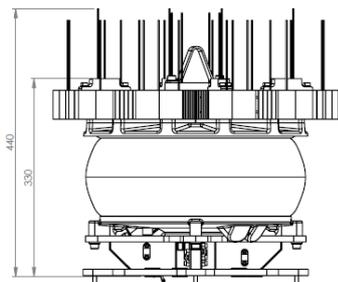
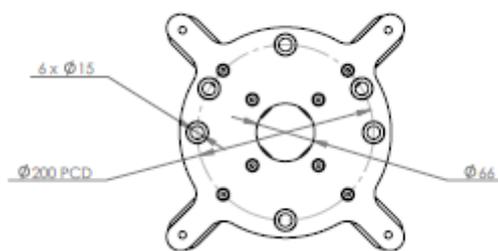
### OPCIONES

Sincronización GPS

### APLICACIONES

- Faros
- Balizas de largo alcance
- Entradas y bocanas de puertos
- Estuarios y canales de navegación
- Faros con energía limitada





#### CONSTRUCCIÓN

<b>Óptica</b>	Lente acrílica
<b>Cuerpo</b>	Aluminio anodizado de grado marítimo
<b>Montaje</b>	6 agujeros Ø15 mm en un diámetro de 200 mm
<b>Peso</b>	1 anillo - 31,8 kg 2 anillos - 38 kg 3 anillos - 47 kg

#### EMISIÓN DE LUZ

<b>Alcance nominal</b>	Hasta 22 MN
<b>Intensidad pico</b>	80.000 cd en blanco
<b>Divergencia vertical</b>	3,2º al 50% de la intensidad pico
<b>Color disponible</b>	Blanco
<b>Programación</b>	246 ritmos estándar y 1 ritmo personalizado; 20 ritmos personalizados configurados en fábrica
<b>Voltaje</b>	24 V
<b>Consumo</b>	400 W por anillo

#### AMBIENTE & CALIDAD

<b>Certificados</b>	ISO 9001:2015, ISO 14001:2015, Miembro Industrial IALA
<b>Temperatura</b>	Operación: -30°C hasta +50°C

#### INTENSIDADES EN CANDELAS (CD)

Anillos	Blanco
1	80.000
2	160.000
3	240.000

